

日本語プログラム



スミセイ
アフタースクール
プロジェクト
Sumisei
After-school
Project

活動名「日本語プログラム」

時間：50分

場所：室内

市民先生：どなたでも

子どもたちに伝えたいメッセージ

“ことば”をテーマにしたゲームを通して、言葉の難しさや面白さを体感します！

スケジュール

- 1.伝言ゲーム（15分）
- 2.ことばあてゲーム（15分） 次々とヒントを出していき、それがどんな””ものなのかを当てる
- 3.イラスト記憶ゲーム（15分） 代表者がイラストを覚え、チームのメンバーに言葉で伝えてイラストを完成させる
- 4.感想（5分）

その他留意点

4~5人程度のチーム分けがおすすめ！言葉に関する様々なゲームが取り入れられます。

- ・紙、ペン
- ・イラスト

(HPに見本があります。

ぜひ毎回イラストを変えて何度でも楽しんでくださいね！)